Анатолий Осокин



Руководитель отдела разработки

t.me/osokin_ai · osokingauss@gmail.com · osokin.ai · Москва · удалённо · готов к переезду

КОРОТКО

Руковожу разработкой и продуктом 10 лет, в IT — 15. Главный результат: в Ozon вырос от команды из 6 человек до отдела из 30, отвечал за экраны с посещаемостью до 92% пользователей приложения; сделал изменения, которые совокупно принесли Ozon 28 млрд ₽ оборота (GMV)*. За 2,5 года улучшил попадание в оценки команды и затем отдела с 24% до 80%. До Ozon увеличил аудиторию MuseScore в 3 раза и перевёл его на квартальные релизы, вырастил стартап-команду с 4 до 16 человек как CTO. С февраля 2026 — solo entrepreneur: семейство продуктов для удержания клиентов (Telegram-бот + CRM), покерная платформа Anima Poker, Pitlane в App Store — Swift, Python, LLM. Ищу роль руководителя отдела или направления разработки в продуктовой компании.

ОПЫТ

Фев 2026 — н.в.

Solo entrepreneur — продукты и сервисы с нуля

Делаю продукт целиком: исследование, архитектура, разработка, запуск, продажи. Swift, Python, Telegram Bot API, LLM. Портфолио — osokin.ai.

- **Семейство продуктов для удержания клиентов** для мастеров услуг и ремесленников — основная ставка: Telegram-бот + админка, CRM, рассылки, система вовлечения и удержания, реферальная программа, упаковка услуг и товаров (например, @pervoistokov_bot)
- **Бот для поиска нужных объявлений на Avito** — разработка на заказ, окупился за 2 месяца
- **Anima Poker** — покерная платформа с нуля; **Pitlane** — digital maintenance для автовладельцев, в App Store; **Island Colony** — ремейк популярной экономической стратегии 2000-х, в App Store
- **Протокол восстановления от хронического стресса, тревоги и выгорания** — Telegram-бот @dopamine_reboost_bot и PDF-методичка; **трекер привычек** с утренними рутинами, задачами, free writing и поддержкой от AI против прокрастинации
- **Транскрайбер, саммаризатор и публикатор книг по лекциям образовательных программ** — сгенерировано 17 печатных изданий с уникальными знаниями, которые раньше были только в лекциях
- Также: сайты на заказ (lolitapsy.pro, loveindna.com, pervoistokov.uk), исследования в области квантовой физики, личности и нейронауки
- iOS-приложения с 2021: Cosmetic Bag, Universum, Sofy — на заказ

Дек 2025 — Янв 2026

Ozon — директор по технологии сортировочных центров в РФ

- **On-time доставки +2 п.п. по сети сортировочных центров** — изменил технологию размещения и отгрузки грузов: принудительное «1 в 1» и FIFO на отгрузке, внедрил на всех объектах РФ
- **Промежуточные метрики:** сократил время отгрузки на 14% (−13 минут в среднем), поднял оборачиваемость с м² на 18%, снизил среднее время обнаружения «потери» на 27%, снизил возвраты на 19%
- Ликвидировал завал потерянных грузов на 7000 м² на пилотном объекте за 10 дней силами 150+ человек

Июнь — Дек 2025

JackPoker — технический директор

- **Time-to-market в 4 раза быстрее:** с нескольких месяцев до недель — наладил процессы взаимодействия с поставщиком технологии
- **Стабилизировал продукт:** критические баги в релизах — с 5 до 0 за 3 месяца, за счёт регламента релиза и критериев готовности

Ноя 2022 — Май 2025

Ozon Tech — руководитель отдела разработки мобильного приложения покупателя

Сначала команда из 6 человек: главная и профиль покупателя — экраны с посещаемостью до 92% пользователей, плюс быстродействие экранов и переходов. Затем отдел из 30 человек: карточка товара, отзывы, B2B.

- **Заработал для Ozon 28 млрд ₽ оборота (GMV) за 2,5 года** — главная и профиль — 10+ млрд за 1,5 года, карточка товара и отзывы — 18+ млрд за год
- **Поставка стала предсказуемой:** попадание в сроки с 24% до 80% за год — декомпозиция, еженедельный трекинг, управление рисками на уровне отдела
- **Отдел стал партнёром для смежников:** оценка сотрудничества от продукта, бэкенда и QA — с 1.8 до 4.5 из 5
- **Построил преемственность:** вырастил тимлида себе на замену, двух синьоров и мидла — отдел продолжил работу без меня

Апр 2020 — Сен 2022

POKS — технический директор (CTO)

- **Построил с нуля и итеративно развивал покерную платформу для рынка Бразилии** — клубный покер, кэш, турниры, социальные механики; продукт поставлялся от релиза к релизу
- **Платформа: 100 DAU, в среднем 100 рук на игрока в сутки**
- **Вырастил инженерную команду с 4 до 16 человек**

Фев 2018 — Мар 2020

Muse Group (MuseScore, Ultimate Guitar) — директор MuseScore и open source сообщества

- **Аудитория MuseScore выросла в 3 раза** за время моей работы
- **Перевёл MuseScore с релизов «раз в 2 года» на квартальный цикл** — выстроил release notes, тестирование, локализацию
- **Собрал команду MuseScore 4 и запустил технический переезд** — команду возглавил лид-дизайнер из Microsoft; релиз MuseScore 4 после моего ухода удвоил аудиторию
- **Руководил сообществом из 130+ разработчиков:** трижды выступал на FOSDEM, организовал съезды разработчиков в Брюсселе
- Член команды управления Muse Group — портфель продуктов с выручкой $100M+/год

2012 — 2018

Renga · Цифровые платформы · Bricsys · LEDAS — инженер и руководитель проектов

- Шесть лет наукоёмкой разработки CAD/BIM-систем на C++/Qt: BricsCAD, Renga, плагины для Компас 3D
- Цифровые платформы: руководитель проекта — команда подрядчика, эксплуатация, продукт
- Доклад на конференции Bricsys в BMW Welt, Мюнхен

НАВЫКИ

Управление	Отдел из нескольких команд, найм и рост инженеров, процессы поставки и Agile, приоритизация через GMV и метрики, работа со смежниками и стейкхолдерами, качество релизов
Технологии	Swift / SwiftUI, iOS и Android-разработка, Python, C++ / Qt, интеграции LLM
Приложения	Pitlane, Island Colony, Cosmetic Bag, Universum — в App Store

ОБРАЗОВАНИЕ И ЯЗЫКИ

НГУ, физический факультет — магистр физики, 2015
Русский — родной. Английский — свободный: доклады на FOSDEM и на конференции Bricsys в Мюнхене.

* Оценка совокупного изменения GMV от фич, выпущенных моим отделом за 2,5 года в Ozon.